

Правила игры в шашки

- Цель игры - взять все шашки соперника или создать положение, при котором у оставшихся на доске чужих шашек не будет возможности для хода.
- Игра идет на 64-клеточной (8 × 8) доске. В распоряжении игроков по 12 шашек, в начале игры занимающих первые три ряда с каждой стороны.
- Цвет шашек игроков определяется жеребьевкой перед каждой партией.
- Простая шашка может ходить на одно поле – только вперед по диагонали (влево или вправо), а «бить» – и вперед, и назад.
- Достигнув последней горизонтали на противоположной стороне доски, простая шашка превращается в «дамку», что дает ей преимущества перед обычными шашками в характере передвижения по доске и взятии. Игрок может провести в дамки неограниченное число шашек.
- «Дамка» ходит (и бьет) в любом направлении по диагонали на любое число свободных полей. Если «дамка» появилась в результате «тихого хода» (т.е. без взятия чужой шашки), она имеет право бить не раньше следующего хода. Если же она появилась при ударе (ход со взятием), то при наличии такой возможности – бьет на том же ходу уже в качестве «дамки». По правилам игры в шашки, «дамка» обязана взять чужую шашку вне зависимости от количества пустых клеток до нее.
- Обязана брать расположенную по соседству фишку неприятеля и обычная фишка.
- В ситуации, когда возможно несколько вариантов взятия, игрок может выбрать любой из них по своему усмотрению.
- Взятую шашку (шашки) можно снимать с доски только по окончании хода, перескакивать через каждую из них можно лишь один раз.
- Определение победителя. Выигрывает партию тот, кто сумеет побить все шашки противника или лишит оставшиеся на доске чужие шашки возможности сделать ход («запрет» их). Если никому из соперников не удастся добиться этого (на доске - ничейная ситуация), объявляется ничья. Результат игры может определиться и досрочно - в ситуации, когда один из соперников сдается, не доводя партию до конца, или оба они согласны на ничью. Кроме того, сопернику засчитывается поражение также при определенных технических нарушениях или нарушениях дисциплины, допущенных им в ходе соревнований. Ничья может быть также объявлена в ситуациях, когда:
 - после определенного количества ходов материальное соотношение сил на доске не меняется - 3 и более раз повторяется одна и та же игровая ситуация;
 - в окончании партии складывается ситуация: «три дамки (владеющие данной диагональю) против одной» не могут уничтожить ее в течение 3 ходов.