

**Промежуточный отчет муниципального ресурсного центра «Математическая вертикаль»
по реализации проекта
«Интеллектуальные игры Го, ЖИПТО, шашки в образовательном пространстве ДОУ»
(название проекта)
за I полугодие 2019/2020 учебного года**

МДОУ «Детский сад № 212»

Координатор проекта Лаврентьева И.В., Кошлева Н.В.

| <i>№ п/п</i> | <i>Задачи этапа в соответствии с планом реализации проекта</i> | <i>Основное содержание деятельности (проведенные мероприятия)</i> | <i>Ожидаемые результаты</i> | <i>Достигнутые результаты</i> | <i>Что не выполнено (указать, по какой причине)</i> |
|------------------|--|--|---|---|---|
| 1 | Составить план работы МРЦ. | сентябрь 2019г. Организационная встреча по планированию деятельности площадки на учебный год. | Составлен план деятельности МРЦ. | Составлен план деятельности МРЦ, обозначены сроки. | |
| 2 | Организовать семинар для педагогов города по ознакомлению с игрой ЖИПТО, в ходе которого: - познакомить педагогов с правилами игры ЖИПТО и технологиями обучения детей игре; - познакомить педагогов с методологической основой игровой технологии ЖИПТО в развитии стратегического мышления детей старшего дошкольного возраста; - отработать навыки использования игры ЖИПТО на практике. | Октябрь 2019 Семинар «Технология ЖИПТО как средство развития стратегического мышления ребенка старшего дошкольного возраста». | У педагогов будет сформировано: - представление о значимости обучения детей старшего дошкольного возраста интеллектуальной игре ЖИПТО; - понятие игры ЖИПТО, умение передвигать фишки по полю в соответствии с правилами. | Проведен семинар для педагогов города «Технология ЖИПТО как средство развития стратегического мышления ребенка старшего дошкольного возраста». Присутствовало 17 человек. | |
| 3 | 1. Организовать семинар | Ноябрь 2019 1. Семинар «Изготовление | 1. У педагогов будет | 1. Проведен семинар | |

| | | | | | |
|---|--|---|---|---|--|
| | <p>для педагогов города изготовлению тематических полей к игре ЖИПТО, в ходе которого: научить педагогов изготавливать тематические поля ЖИПТО с помощью программ FOTOSHOP и Paint.het.</p> <p>2. Подготовка материалов к инновационной выставке в г. Ростове «В ногу со временем: внедрение шахматно - задачной технологии в образовательный процесс ДОУ»</p> | <p>тематических полей к игре ЖИПТО с помощью программ FOTOSHOP и Paint.het»</p> <p>2. Подготовка материалов к инновационной выставке в г. Ростов «В ногу со временем: внедрение шахматно - задачной технологии в образовательный процесс ДОУ»</p> | <p>сформирован: - навык создания игровых полей.</p> <p>2. Подготовка материалов для трансляции опыта.</p> | <p>«Изготовление тематических полей к игре ЖИПТО с помощью программ FOTOSHOP и Paint.het». Присутствовало 17 педагогов.</p> <p>2. Подготовлены материалы для трансляции опыта.</p> | |
| 4 | <p>Декабрь 2019</p> <p>1. Организовать семинар для педагогов города по ознакомлению с игрой Го, в ходе которого: - познакомить педагогов с игрой Го, её целью и правилами (ходы, дамэ, атари и захват камней, мертвые камни, запрещенные ходы, атари-го); - этикетом игры.</p> <p>2. Участие в Межрегиональном этапе XVII Международной Ярмарки социально-педагогических</p> | <p>1. Семинар «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го».</p> <p>2. Трансляция опыта на ярмарке социально - педагогических инноваций в городе Ростове. - презентация проекта «В</p> | <p>1. У педагогов будет сформированы: - представление о значимости обучения детей старшего дошкольного возраста интеллектуальной игре Го; - основные понятия, цель игры Го, её правила; - представления об этикете в игре го.</p> <p>2. Трансляция опыта.</p> | <p>1. Проведен семинар «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го».</p> <p>2. Трансляция опыта на ярмарке социально – педагогических инноваций 13.12.2019г.</p> | |

| | | | | | |
|--|---|--|--|--|--|
| | инноваций: «В ногу со временем: внедрение шахматно - задачной технологии в образовательный процесс ДООУ» на ярмарке социально - педагогических инноваций в городе Ростове | ногу со временем: внедрение шахматно - задачной технологии в образовательный процесс ДООУ»; - мастер-класс «Шахматный квест, как одна из форм организации совместной деятельности с детьми при обучении игре шахматы» | | | |
|--|---|--|--|--|--|

Если в проект вносились изменения, то необходимо указать, какие и причину внесения коррективов:

Представление опыта на городской презентационной площадке «Инновационное образовательное пространство муниципальной системы образования города Ярославля»:

1. стендовые доклады:

«Интеллектуальная игра Шашки в образовательном пространстве ДООУ»;

«Удивительный мир ЖИПТО или как научить ребенка мыслить?»

«Шахматный квест»

«Искусство игры Го»

2. мастер-классы:

- «Решение шашечных задач как средство развития логического мышления»;
- Шахматный квест;
- «Удивительный мир ЖИПТО или как научить ребенка мыслить?»;
- «Искусство игры Го».

Отчет составил(а): ФИО, должность Левашова Л.А., старший воспитатель МДОУ «Детский сад № 212» 13.12.2019г.