

## Календарный план реализации проекта

### III этап - Внедренческо - аналитический

Срок реализации III этапа: с мая 2018 г. по май 2019 года

Цель этапа: систематизация материалов для детей и педагогов по использованию игровых технологий го, жипто, шашки в образовательном процессе ДОУ.

Задачи этапа:

1 – разработать сценарии семинарских занятий и апробировать их в работе с педагогами ДОУ - участниками проекта;

2- обобщить наработанные материалы мероприятий и их оформить для сборника методических материалов из опыта работы.

Основное содержание	Сроки	Ответственные	Результат
Психолого-педагогические наблюдения, с целью анализа динамики интеллектуального уровня детей старшего дошкольного возраста. Проведение сравнительного анализа контрольной и экспериментальной групп воспитанников	Май 2018г.	<i>Ответственные:</i> старшие воспитатели, педагоги-психологи	Анализ динамики интеллектуального уровня детей старшего дошкольного возраста.
Разработка и апробация программы КПК «Игровые технологии го, жипто, шашки в образовательном пространстве ДОУ»	сентябрь 2018 – май 2019	<i>Отв.:</i> старшие воспитатели	Разработана и апробирована программа КПК «Игровые технологии го, жипто, шашки в образовательном пространстве ДОУ».
1. Организационная встреча по планированию деятельности площадки на учебный год. 2. Разработать структуру сборника методических материалов из опыта работы по использованию интеллектуальных игр в образовательном процессе ДОУ. 3. Разработать к программе КПК семинарские занятия №1. Модуль1. Вводная лекция. Игровая технология жипто в	сентябрь 2018г.	<i>Отв. и участники:</i> Заведующие, старшие воспитатели	Составлен план деятельности площадки, обозначены сроки. Разработана структура сборника методических материалов из опыта работы по использованию интеллектуальных игр в образовательном процессе ДОУ.

<p>образовательном пространстве ДОУ. «Создание тематических полей к игре ЖИПТО с помощью программы «Paint.net.»</p>			<p>Разработано семинарское занятие №1 «Игровая технология жипто в образовательном пространстве ДОУ» к программе КПК.</p>
<p>1. Разработать к программе КПК семинарское занятие № 2. Модуль 2. «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го». Создание игровой мотивации. Этикет в го. Знакомство с игрой го, полем и камнями. Цель игры - формирование территории. Правила игры (ходы, дамэ, атари и захват камней, мертвые камни, запрещенные ходы, атари-го) «Искусство соединения камней». Завершение партии. 2. Разработка и проведение сценария районного турнира в рамках городского конкурса «Интеллектуал 5 +: шашечный виртуоз».</p>	<p>Октябрь 2018г.</p>	<p><i>Ответственные:</i> старшие воспитатели</p>	<p>Разработано семинарское занятие №2 «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го» к программе КПК.  Разработка и проведение сценария районного турнира (1 тур) в рамках конкурса «Интеллектуал 5 +: шашечный виртуоз».</p>
<p>1. Подготовка материалов и трансляция опыта в рамках Городской презентационной площадки «Инновационное образовательное пространство муниципальной системы образования г.Ярославля в 2018-2019уч г. 2. Подготовка материалов к инновационной выставке в г. Ростов «Игровая технология жипто в образовательном пространстве ДОУ» 4. Разработка и проведение сценария городского турнира (2 тур) в городском конкурсе «Интеллектуал 5 +: шашечный виртуоз».</p>	<p>Ноябрь 2018г.</p>	<p><i>Ответственные:</i> старшие воспитатели</p>	<p>1.Подготовлены материалы для трансляции опыта. 2. Разработка и проведение сценария городского турнира (2 тур) «Интеллектуал 5 +: шашечный виртуоз».</p>

<p>1. Трансляция опыта «Игровая технология жипто в образовательном пространстве ДОУ» на ярмарке социально-педагогических инноваций в городе Ростов.</p> <p>2. Разработать к программе КПК семинарское занятие № 3 «Стратегия игры го (Контратари. Жизнь и смерть групп. Территория. Начальные ходы. Крепость в го). Завершение партии. Подсчет очков. Игра на 40 камней».</p> <p>3. Издательская деятельность в ГЦРО</p>	<p>Декабрь 2018г.</p>	<p><i>Ответственные:</i> старшие воспитатели</p>	<p>1. Трансляция опыта. Разработка семинарского занятия №3 «Обучение правилам игры Го»</p> <p>2. Разработано семинарского занятия № 3 к программе КПК</p> <p>3. Издательская деятельность в ГЦРО</p>
<p>1. Разработать к программе КПК семинарское занятие № 4 «Основные тактические приемы в го. Развитие способности действовать «в уме». Три стадии обучения (захват, соединение, закрепление территории, два глаза, ложные глаза, вторжение извне, изнутри).</p>	<p>Январь 2019г.</p>	<p><i>Ответственные:</i> старшие воспитатели</p>	<p>1. Разработка семинарского занятия №4 к программе КПК</p>
<p>1. Подготовка материалов к трансляции опыта для педагогов ДОУ города (семинар)</p>	<p>Февраль 2019г.</p>	<p><i>Ответственные:</i> старшие воспитатели</p>	<p>1. Подготовлены материалы к трансляции опыта</p>
<p>1. Разработать к программе КПК семинарское занятие № 5 «Совершенствование мастерства в игре го. (Решение задач, эффективные приемы. Включение игры Го в совместную деятельность детей со взрослыми, в свободную деятельность детей)».</p> <p>2. Транслирование опыта для педагогов города</p>	<p>Март 2019г.</p>	<p><i>Ответственные:</i> старшие воспитатели</p>	<p>1. Разработка семинарского занятия №5 к программе КПК.</p> <p>2. Транслирование опыта для педагогов города</p>
<p>1. Разработать к программе КПК семинарское занятие № 6 «Игровая технология шашки в образовательном пространстве ДОУ». Модуль 3.</p>	<p>Апрель 2019г.</p>	<p><i>Ответственные:</i> старшие воспитатели</p>	<p>1. Разработка семинарского занятия № 6 к программе КПК</p>

<p>2. Межсетевое интеллектуальное шоу «Эрудит-трио»</p>			<p>2. Сетевое взаимодействие участников проекта. Разработан сценарий мероприятия.</p>
<p>1. Анализ деятельности за текущий учебный год.  2. Оформление продуктов: программы КПК «Игровые технологии го, жипто, шашки в образовательном пространстве ДОУ», сборника методических материалов из опыта работы по использованию игровых технологий го, жипто, шашки, шахматы в образовательном процессе ДОУ.  3. Написание заявки на статус муниципальной стажировочной площадки.  4. Подготовка презентации - отчета о результатах деятельности в рамках МРЦ по направлению «Интеллектуальные игры для развития личности и поддержки математики» на коллегии математического образования в ДРО.</p>	<p>Май 2019г.</p>	<p><i>Ответственные и участники:</i>  заведующие  старшие воспитатели</p>	<p>1. Проведен анализ деятельности за учебный год.  2. Оформлены продукты проекта:  - программа КПК «Игровые технологии го, жипто, шашки в образовательном пространстве ДОУ»;  - сборник методических материалов из опыта работы по использованию игровых технологий го, жипто, шашки, шахматы в образовательном процессе ДОУ.  3. Составлена заявка на статус муниципальной стажировочной площадки.  4. Презентация отчета о результатах деятельности в рамках МРЦ по направлению «Интеллектуальные игры для развития личности и поддержки математики» на коллегии математического образования в ДРО.</p>