

**Аналитическая справка о результатах деятельности
МРЦ «Математическая вертикаль»
за 2019/2020 учебный год**

1. Общая информация

Инновационный проект «Интеллектуальные игры Го, ЖИПТО, шашки в образовательном пространстве ДОУ»

1.1. Участники проекта (внутри учреждения) МДОУ «Детский сад № 212»

№ п/п	ФИО участника	Должность, квалификационная категория	Функции при реализации проекта
1	2	3	4
1.	Дидковская Татьяна Николаевна	заведующий	<ul style="list-style-type: none"> - Организация деятельности. - Координация. - Контроль.
2.	Левашова Лариса Александровна	старший воспитатель, высшая квалификационная категория	<p><i>1. Организация деятельности, методическое сопровождение.</i></p> <p><i>2. Разработка и организация мероприятий:</i></p> <p>2.1. Семинар «Технология ЖИПТО как средство развития стратегического мышления ребенка старшего дошкольного возраста».</p> <p>2.2. Семинар «Изготовление тематических полей к игре ЖИПТО с помощью программ FOTOSHOP и Paint.het»</p> <p>Семинары №№№1,2,3 «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го»</p> <p>2.3. Семинар «Игровая технология шашки в образовательном пространстве ДОУ»</p> <p><i>3. Участие в разработке и проведении семинаров, выступлений на конференции</i></p> <p>3.1. Трансляция опыта на ярмарке социально - педагогических инноваций в городе Ростове.</p> <ul style="list-style-type: none"> - презентация проекта «В ногу со временем: внедрение шахматно - задачной технологии в образовательный процесс ДОУ» ; - мастер-класс «Шахматный квест, как одна из форм организации совместной деятельности с детьми при обучении игре шахматы» <p>3.2. Представление опыта на городской презентационной площадке «Инновационное образовательное пространство муниципальной системы образования города Ярославля»:</p> <ul style="list-style-type: none"> - стендовый доклад «Интеллектуальная игра Шашки в образовательном пространстве ДОУ»; - мастер-класс «Решение шашечных задач как средство развития логического мышления»; <p><i>4. Апробация практических материалов проекта.</i></p>
3.	Иванова Ольга Николаевна	воспитатель, высшая квалификационная категория	<ul style="list-style-type: none"> - Апробирование методических материалов ; - Представление опыта на городской презентационной площадке «Инновационное образовательное пространство муниципальной системы образования

			города Ярославля» мастер-класс «Решение шашечных задач как средство развития логического мышления»; - Разработка дидактических игр по игре шашки.
4.	Нютэнко Нина Валентиновна	воспитатель, высшая квалификационная категория	Апробирование методических материалов
5.	Афони娜 Наталья Алексеевна	воспитатель, высшая квалификационная категория	Апробирование методических материалов Выступление на семинаре «Технология ЖИПТО как средство развития стратегического мышления ребенка старшего дошкольного возраста».
6.	Курочкина Светлана Александровна	воспитатель, первая квалификационная категория	Апробирование методических материалов.
7.	Васильева Александра Андреевна	Учитель-логопед, без категории, (молодой специалист)	Представление опыта на городской презентационной площадке «Инновационное образовательное пространство муниципальной системы образования города Ярославля» стендовый доклад «Интеллектуальная игра Шашки в образовательном пространстве ДОУ»;
8.	Грекова Мария Евгеньевна	Воспитатель, без категории (молодой специалист)	- Апробирование методических материалов. - Представление опыта на городской презентационной площадке «Инновационное образовательное пространство муниципальной системы образования города Ярославля» мастер-класс «Решение шашечных задач как средство развития логического мышления»;
9.	Разводова Эльзада Исламовна	Воспитатель, первая квалификационная категория	Апробирование методических материалов.
10.	Тихомирова Любовь Валерьевна	Воспитатель, первая квалификационная категория	Апробирование методических материалов.

Участники проекта (сетевое взаимодействие, при наличии): МДОУ «Детский сад № 95», МДОУ «Детский сад № 212», МДОУ «Детский сад № 227», МДОУ «Детский сад № 228», МДОУ «Детский сад № 235».

2. Описание этапа инновационной деятельности (2019/2020 учебный год)

2.1. Цели/задачи/достижения

№ п/п	Цели и задачи этапа деятельности	Основное содержание деятельности (проведенные мероприятия)	Планируемые результаты	Достигнутые результаты/Достижения
1	Составить план работы МРЦ.	сентябрь 2019г. Организационная встреча по планированию деятельности	Составлен план деятельности МРЦ.	Составлен план деятельности МРЦ, обозначены сроки.

		площадки на учебный год.		
2	<p>Организовать семинар для педагогов города по ознакомлению с игрой ЖИПТО, в ходе которого: - познакомить педагогов с правилами игры ЖИПТО и технологиями обучения детей игре;</p> <p>- познакомить педагогов с методологической основой игровой технологии ЖИПТО в развитии стратегического мышления детей старшего дошкольного возраста;</p> <p>- отработать навыки использования игры ЖИПТО на практике.</p>	<p>Октябрь 2019</p> <p>Семинар «Технология ЖИПТО как средство развития стратегического мышления ребенка старшего дошкольного возраста».</p>	<p>У педагогов будет сформировано:</p> <p>- представление о значимости обучения детей старшего дошкольного возраста интеллектуальной игре ЖИПТО;</p> <p>- понятие игры ЖИПТО, умение передвигать фишки по полю в соответствии с правилами.</p>	<p>Проведен семинар для педагогов города «Технология ЖИПТО как средство развития стратегического мышления ребенка старшего дошкольного возраста».</p>
3	<p>1. Организовать семинар для педагогов города изготовлению тематических полей к игре ЖИПТО, в ходе которого: научить педагогов изготавливать тематические поля ЖИПТО с помощью программ FOTOSHOP и Paint.het.</p> <p>2. Подготовка материалов к инновационной выставке в г. Ростов</p>	<p>Ноябрь 2019</p> <p>1. Семинар «Изготовление тематических полей к игре ЖИПТО с помощью программ FOTOSHOP и Paint.het»</p> <p>2. Подготовка материалов к инновационной выставке в г. Ростов «В ногу со</p>	<p>1. У педагогов будет сформирован:</p> <p>- навык создания игровых полей.</p> <p>2. Подготовка материалов для трансляции опыта.</p>	<p>1. Проведен семинар «Изготовление тематических полей к игре ЖИПТО с помощью программ FOTOSHOP и Paint.het»..</p> <p>2. Подготовлены материалы для трансляции опыта.</p>

	Ростове «В ногу со временем: внедрение шахматно-задачной технологии в образовательный процесс ДОУ»	временем: внедрение шахматно-задачной технологии в образовательный процесс ДОУ»		
4	<p>1. Организовать семинар для педагогов города по ознакомлению с игрой Го, в ходе которого:</p> <ul style="list-style-type: none"> - познакомить педагогов с игрой Го, её целью и правилами (ходы, дамэ, атари и захват камней, мертвые камни, запрещенные ходы, атари-го); - этикетом игры. <p>2. Участие в Межрегиональном этапе XVII Международной Ярмарки социально-педагогических инноваций: «В ногу со временем: внедрение шахматно-задачной технологии в образовательный процесс ДОУ» на ярмарке социально-педагогических инноваций в городе Ростове</p>	<p>Декабрь 2019</p> <p>1. Семинар №1 «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го».</p> <p>2. Трансляция опыта на ярмарке социально-педагогических инноваций в городе Ростове.</p> <ul style="list-style-type: none"> - презентация проекта «В ногу со временем: внедрение шахматно-задачной технологии в образовательный процесс ДОУ» ; - мастер-класс «Шахматный квест, как одна из форм организации совместной деятельности с детьми при обучении игре шахматы» 	<p>1. У педагогов будут сформированы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - представление о значимости обучения детей старшего дошкольного возраста интеллектуальной игре Го; - основные понятия, цель игры Го, её правила; - представления об этикете в игре го. <p>2. Трансляция опыта.</p>	<p>1. Проведен семинар №1 «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го».</p> <p>2. Трансляция опыта на ярмарке социально-педагогических инноваций 13.12.2019г.</p>
5	Организовать семинар для педагогов города по ознакомлению с	<p>Январь 2020г.</p> <p>Семинар №2 «Овладение детьми старшего дошкольного</p>	<p>У педагогов будут сформированы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - представление о стратегии игры Го: 	Проведен семинар №2 «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го» тема

	<p>игрой Го, в ходе которого:</p> <ul style="list-style-type: none"> - познакомить педагогов со стратегией игры Го: контратари, жизнь и смерть групп, территория, начальные ходы, крепость в Го; - научить педагогов вести подсчет очков по окончанию партии и игре на 40 камней. 	<p>возраста 5–7 лет искусством игры Го»</p>	<p>контратари, жизнь и смерть групп, территория, начальные ходы, крепость в Го;</p> <ul style="list-style-type: none"> - умеют подсчитывать очки по окончанию партии; - умеют играть на 40 камней. 	<p>«Стратегия и тактические приемы игры Го. Развитие способности играющих действовать «в уме»»</p>
6	<p>Организовать семинар для педагогов города по ознакомлению с игрой Го, в ходе которого:</p> <ul style="list-style-type: none"> - познакомить с тактическими приемами в игре Го: захват, соединение, закрепление территории, два глаза, ложные глаза, вторжение извне, изнутри»; - формировать умение решать задачи по игре Го. 	<p>Февраль 2020 г. Семинар №3 «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го»</p>	<p>У педагогов будут сформированы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - представление о тактических приемах в игре Го: захват, соединение, закрепление территории, два глаза, ложные глаза, вторжение извне, изнутри»; - сформировано умение решать задачи по игре Го. 	<p>Проведен семинар №3 «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го» тема «Совершенствование мастерства в игре Го».</p>
7	<p>Организовать семинар для педагогов города по ознакомлению с игровой технологией шашки в ходе которого:</p> <ul style="list-style-type: none"> - расширить представления о правилах игры в шашки; - познакомить с методикой ознакомления детей дошкольного возраста с игрой 	<p>Март 2020г. Семинар «Игровая технология шашки в образовательном пространстве ДОУ»</p>	<p>У педагогов будут расширены представления о правилах игры в шашки;</p> <ul style="list-style-type: none"> - познакомить с методикой ознакомления детей дошкольного возраста с игрой шашки; - формировать умение решать 	<p>Проведен семинар «Игровая технология шашки в образовательном пространстве ДОУ»</p>

	шашки; - формировать умение решать шашечные задачи.			
--	--	--	--	--

Если в проект вносились изменения, необходимо указать какие и причину внесения коррективов?

Представление опыта на городской презентационной площадке «Инновационное образовательное пространство муниципальной системы образования города Ярославля»:

1. стендовые доклады:

«Интеллектуальная игра Шашки в образовательном пространстве ДОУ»;

«Удивительный мир ЖИПТО или как научить ребенка мыслить?»

«Шахматный квест»

«Искусство игры Го»

2. мастер-классы:

- «Решение шашечных задач как средство развития логического мышления»;

- Шахматный квест;

- «Удивительный мир ЖИПТО или как научить ребенка мыслить?»;

- «Искусство игры Го».

2.2. Условия, созданные для достижения результатов инновационного проекта/этапа инновационной деятельности

- Кадровые условия - обучение педагогов в ходе работы над проектом.

- Материально-техническое оснащение - пополнение РППС необходимыми материалами и оборудованием.

- Финансовая поддержка мероприятий.

2.3. Трудности и проблемы, с которыми столкнулись при реализации инновационного проекта

В целом деятельность площадки осуществляется успешно, все идеи и намеченные планы реализованы полностью.

3. Описание результатов инновационной деятельности

3.1. Достигнутые результаты и эффекты инновационного проекта:

- апробированы и реализованы семинары по теме проекта «Игровые технологии Го, ЖИПТО, шашки в образовательном процессе ДОУ»;
- повышен уровень профессиональной компетентности педагогов ДОУ в вопросах включения интеллектуальных игр Го, ЖИПТО, шашки в образовательный процесс с детьми, количество обученных 79 чел.
- трансляция инновационного опыта по внедрению интеллектуальных игр в работе с детьми старшего дошкольного возраста на семинарах, сайтах ДОУ и образовательных ресурсах в сети интернет;
- публикации, диссеминация практического педагогического опыта (конференции, обмен опытом на семинарах и др.).

3.2. Обоснование востребованности результатов инновационной деятельности для МСО г. Ярославля.

Получен заказ МОУ ГЦРО на проведение курсовой подготовки педагогов 2020-2021 году: «Игровые технологии Го, ЖИПТО, шашки в образовательном процессе ДОУ», в объеме 36 часов.

3.3. Влияние инновационных процессов на эффективность деятельности образовательной организации

В результате инновационной деятельности достигнуты эффекты, раскрытые в пункте 3.1., все это оказало влияние на положительное отношение и потребность педагогов к инновационной деятельности, повышение их профессиональной квалификации и компетентности, создание

инновационных структурных подразделений и системы управления их деятельностью, выявление и распространение инновационного опыта, повышение качества образования.

3.4. Материалы, подтверждающие положительный эффект инновационного проекта (результаты аналитической деятельности, опросов, статистических данных, подтверждающих результативность деятельности)

1) Анализ отзывов слушателей-семинаров показал:

- «Общая оценка» - отлично – 95% , хорошо - 5%;
- «Оценка практических занятий» - отлично – 90%, хорошо - 10%;
- «Качество раздаточного материала» - отлично – 90%, хорошо - 10%;
- «Оценка работы преподавательского состава» - отлично – 95%, хорошо - 5%;
- 100% педагогов считают, что пройденное обучение будет способствовать развитию их профессиональных навыков и повышению качества выполняемой работы.

2) Участие на региональном этапе 13.12.2019 –XVIII Международной Ярмарке социально-педагогических инноваций представление опыта работы МРЦ:

- проект: «В ногу со временем: внедрение шахматно - задачной технологии в образовательный процесс ДОУ». Диплом победителя;

- мастер-класс «Шахматный квест, как одна из форм организации совместной деятельности с детьми при обучении игре шахматы». Диплом победителя.

3.5. Презентация опыта инновационной деятельности (организация и участие в мероприятиях разных уровней, публикации материалов и др.)

Участие в мероприятиях:

1. 07.11.2019 - Представление опыта на городской презентационной площадке «Инновационное образовательное пространство муниципальной системы образования города Ярославля»:

- стендовые доклады:

«Интеллектуальная игра Шашки в образовательном пространстве ДОУ»;

- мастер-класс «Решение шашечных задач как средство развития логического мышления»;

2. 13.12.2019 –XVIII Международной Ярмарке социально-педагогических инноваций представление опыта работы МРЦ

- проект: «В ногу со временем: внедрение шахматно - задачной технологии в образовательный процесс ДОУ». Диплом победителя;

- мастер-класс «Шахматный квест, как одна из форм организации совместной деятельности с детьми при обучении игре шахматы». Диплом победителя.

3. 15.10.2019г. - семинар «Технология ЖИПТО как средство развития стратегического мышления ребенка старшего дошкольного возраста».

4. 14.11.2019г. - семинар «Изготовление тематических полей к игре ЖИПТО с помощью программ FOTOSHOP и Paint.het».

5. 19.12.2019г. - семинар №1 «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го».

6. 31.01.2020г. семинар №2 «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го» - тема «Стратегия и тактические приемы игры Го. Развитие способности играющих действовать «в уме»».

7. 11.02.2020г. - семинар №3 «Овладение детьми старшего дошкольного возраста 5–7 лет искусством игры Го» - тема «Совершенствование мастерства в игре Го».

8.12.03.2020г.- семинар «Игровая технология шашки в образовательном пространстве ДОУ»

Отчет составил(а):

ФИО, должность Левашова Л.А., старший воспитатель МДОУ «Детский сад № 212» 15.05.2020г.